

- 2026 스토리메이커 [논산형] 문화매개자 양성과정-
논산 로컬 크리에이터 랩 참여자 모집 공고

논산의 숨겨진 이야기와 자원을 발굴하여 매력적인 지역 콘텐츠로 기획·구현할 역량 있는 지역 인재를 양성하기 위해 [2026 스토리메이커 논산형 문화매개자 양성과정: 논산 로컬 크리에이터 랩] 참여자 모집을 다음과 같이 공고합니다.

2026년 9월 28일

(재)논산문화관광재단 대표이사

1 모집개요 및 절차

- 교 육 명: [논산형] 문화매개자 양성과정: “논산 로컬 크리에이터 랩”
- 모집기간: 2026년 9월 28일(월) ~ 10월 8일(목) 11일간
- 교육장소: 논산아트센터 및 연산문화창고
- 모집대상: 우리 지역 문화 매개자로서 활동하고자 하는 시민 20명 내외
(논산 지역 문화활동가 및 예비기획자, 지역 대학생·졸업생 등)
- 지원자격
 - 자격기준 : 아래에 각 호에 해당하는 자(만 20세 이상) / 정원 20명 내외

구 분	상 세 내 용
자격기준	◦ 본 사업을 바탕으로 논산 지역문화매개 활동하고자 하는 자 ◦ 본 사업의 전 일정에 참여 가능한 자 ◦ 아래의 조건에 하나 이상 해당하는 자 - 공고일 이전 ~ 현재까지 논산시에 주소지를 둔 자 - 논산시 소재 대학 졸업자나 대학원 재학 또는 수료자 - 논산 지역을 중심으로 문화기획 관련 활동을 하는 자 ※ 제외대상 - 논산문화관광재단재단 대관규정 제1조 바항·사항·아항에 의거, 선교·포교·정치적 활동 및 상행위를 목적으로 하는 행사를 기획하고자 하는 자 - 아동청소년 정보보호에 관한 법률 제56조 제1항에 해당하는 자 - 기타 관계 법령에 의하여 자격에 결격 사유가 있는 자
우대사항	◦ 문화예술 및 기획 관련 경력 1년(최근 3년 이내) 이상인 자 ◦ 문화예술 및 기획 관련 학과 졸업생 및 재학생, 관련 교육 수료자

○ 교육혜택

- 우수기획서 선발 후 프로젝트 직접 실행(예산 내 선발)
- 수료증 발급(교육과정 80% 이상 참여자)
- 재단 주최 교육 및 행사 참여 기회 제공

○ 참가신청 및 결과발표

- 선정절차

사업 공고 및 신청 접수	심 의 추 진	결 과 발 표
2026. 9. 28.(월) ~ 2026. 10. 8.(목)	• 2026. 10. 9.(금) ~ 12.(월)	• 2026. 10. 12.(월)

- 선정방법: 지원서 서류심사 (신청서 상의 지원 동기 및 목적, 활동경험 등을 바탕으로 한 내부 심사)
- 신청방법: 지원신청서, PC 작성 후, 이메일 제출(jcw6370@naver.com)
- 제출서류

구 분	제출서류	비고
필수서류	◦ 지원신청서	파일명 : 2026문화 매개자_성명
	◦ 자기소개서	
	◦ 개인정보 제공 및 활용동의서	
	◦ 주민등록등본 사본 1부	
선택서류	◦ 활동경력을 증빙하는 추가 자료	
	◦ 문화매개(기획) 교육과정 수료증 사본	

- 유의사항
 - 마감일(17:00)까지 신청 서류 제출 후 담당자에게 유선상 접수 확인 필수
 - 신청서 양식은 별첨 파일 참조 또는 논산문화관광재단 홈페이지 공고문 붙임파일 다운로드
 - 제출 시, 메일제목과 신청서 첨부파일명 [2026_문화매개자_지원자성명]으로 표기바람
 - 선정발표 : 2026. 10. 12.(월) / 합격자 홈페이지 공고 및 개별통보
 - 관련문의 : 문화기획팀 담당자 041-730-2922

○ 교육일정 및 주요내용

회차	일시	단계	세부내용 및 프로그램	장소
1	2026. 10. 21.(수) 19:00 ~ 22:00	마인드 셋	○ 문화매개자 인력양성사업 소개(논산 로컬 크리에이터 란?) - 참여자 소개(동기 및 개인활동) ○ 문화기획 입문과 지역문화의 이해 (논산 문화 정책의 흐름 이해, 매개자 역할 정의) 상명대학교 특임교수 이호진 - SNS를 활용한 로컬 홍보 및 타겟팅 전략 수립	논산 아트센터 예정
2	2026. 10. 28.(수) 19:00 ~ 22:00	기획실무 1	○ 아이디어 드로잉(AI도구를 활용한 기획서 작성법) 바라컬처스랩 김태희 소장 - 니로부터 시작하는 기획 아이디어 지역문화자원 콘텐츠 연결 (지역에서 진행해 보고 싶은 활동 협업 프로젝트 기획) - AI도구(제미나이, Chat GPT) 활용한 스마트한 기획서 작성	논산 아트센터 예정
3	2026. 10. 31.(토) 10:00 ~ 18:00	현장탐방 및 자원분석	○ 현장에서 답을 얻다(논산의 관광자원 활용 방안 연구) - 연산문화창고, 소금문학관, 강정근대화거리 방문 및 현장 담당자 인터뷰, 팀별 논산문화자원 그리기 ○ 지역 문화자원 맵핑(논산의 힙(Hip)을 찾아서) 온몸주식회사 한명일 대표, 진향대 대표 - 지역자원을 활용한 문화콘텐츠 개발 및 국내외 우수 사례 연구	관내 일원 · 연산 문화창고
4	2026. 11. 5.(목) 19:00 ~ 22:00	기획실무 집중멘토링	○ 실무의 정석 (지역멘토 유장석) - 공공 예산 편성(정산) 실무, 그룹 멘토링 및 기획안 작성 실무 ○ 기획안 고도화 - 팀별 기획안 발표 아이디어 현실성 점검 및 관광자원 연결성 보완 - 피칭스킬, 시각자료 보완, 예상 질문 방어 전략	논산 아트센터 예정
5	2026. 11. 11.(수) 19:00 ~ 22:00	피칭데이 및 수료식	○ 파일럿 프로젝트 피칭데이 - 최종 기획안 발표 및 외부 심사위원 평가(선정팀 확정) ○ 수료식(선정팀에 대한 추후 계획 안내)	논산 아트센터 예정

※ 강의자 사정으로 인해 날짜 및 순서는 변경될 수 있음